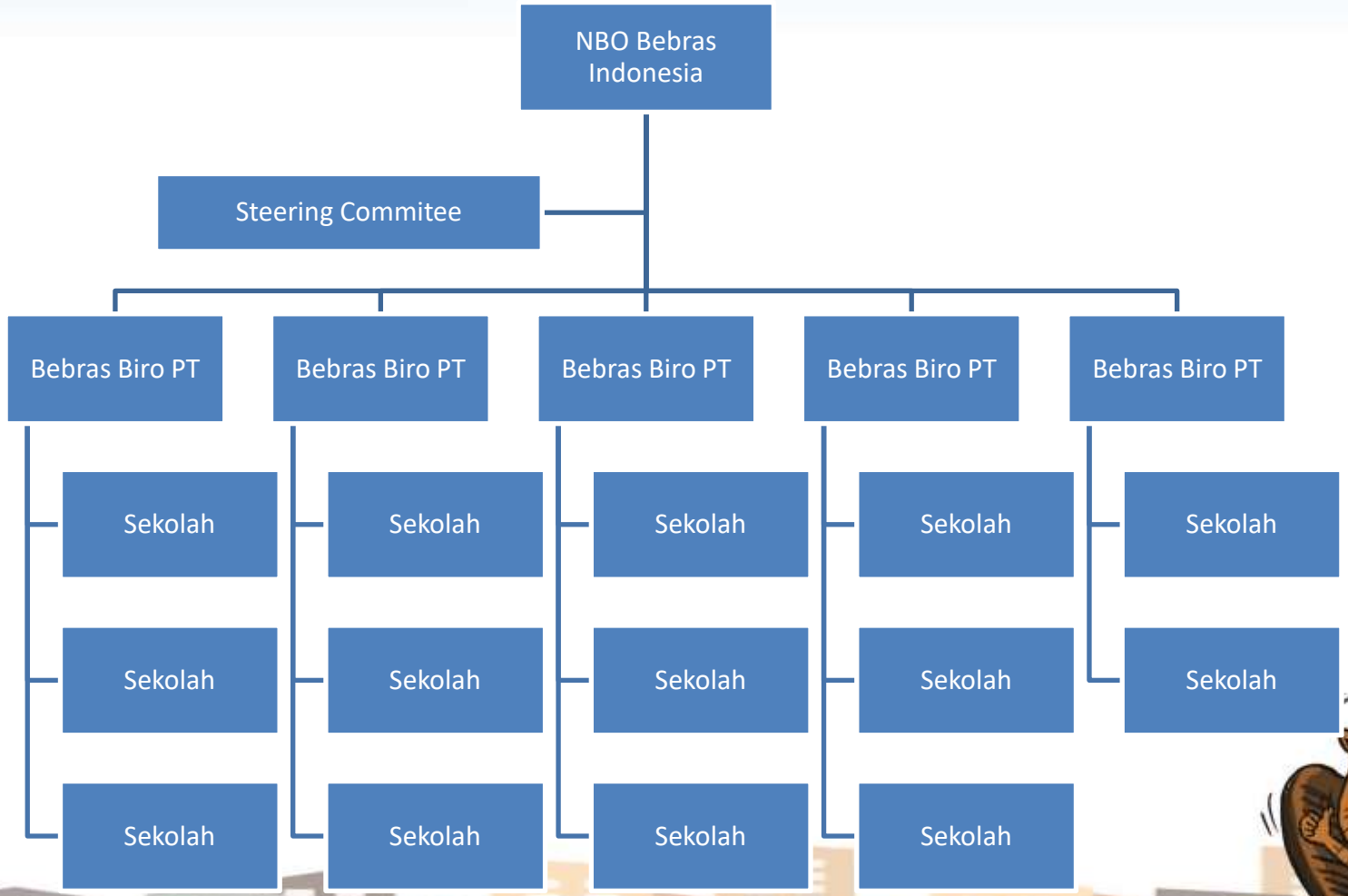
Bebras Indonesia

Tata Cara Pelaksanaan Tantangan Bebras Indonesia 2017

oleh

Tim Olimpiade Komputer Indonesia / NBO Bebras Indonesia

Organisasi Bebras Indonesia



Waktu dan Tempat

- Tantangan Bebras Indonesia 2017 diadakan untuk tiga kategori:
  - **Siaga**, untuk siswa **SD** **10 soal, 40 menit**
  - **Penggalang**, untuk siswa **SMP** **15 soal, 45 menit**
  - **Penegak**, untuk siswa **SMA** **15 soal, 45 menit**
- Tantangan berupa Lomba on-line diadakan 1 (satu) hari untuk semua kategori.
- Diadakan pada tanggal **16 November 2017**:
  - Pukul **08.00-09.30** **Siaga** (**SD**) dan **Penggalang** (**SMP**)
  - Pukul **09.30-11.00** **Penegak** (**SMA**)

Proses Tantangan Bebras 2017

(1) Registrasi Peserta

(2) Persiapan Peserta

(3) Tantangan Bebras

(4) Pengumuman Hasil

(1) Registrasi Peserta

- **Pendaftaran** peserta harus **melalui sekolah** (tidak secara individual) yang dikoordinir oleh Bebras Biro.
- **Peserta** harus sudah **mempunyai akun di olympia.id**
- Setiap **Sekolah** menunjuk seorang **guru sebagai Koordinator** Tantangan Bebras yang mewakili sekolah masing-masing.
- **Guru koordinator** sekolah mendaftarkan siswa ke Tantangan Bebras secara **kolektif** dengan **mengirim email ke Bebras Biro** yang membawahi sekolahnya, dengan melampirkan **spreadsheet Excel** yang telah ditetapkan, paling lambat tgl **10 November 2017**.
- Koordinator **Bebras Biro** meneruskan pendaftaran peserta Tantangan Bebras secara **kolektif** di wilayahnya kepada **Admin Olympia.id** paling lambat tgl **13 November 2017**

(1) Registrasi Peserta

- Admin olympia.id mendaftarke peserta Tantangan Bebras ke sistem lomba di olympia.id
- Segala **masalah** yang timbul terkait dengan proses pendaftaran siswa pada Tantangan Bebras, dapat dikonsultasikan ke **Bebras Biro** setempat.
  Daftar Bebras Biro dapat dibaca di **http://bebras.or.id/v3/bebras-biro/**.

(2) Persiapan Siswa

- **Siswa** peserta harus **mempunyai akun Olympia.id**
- **Siswa** yang **sudah** melakukan proses **pendaftaran** di tingkat sekolah, disarankan untuk memulai **latihan** login ke **situs olympia.id** dan berlatih dengan **soal-soal yang tersedia**.
- Paling lambat **sehari sebelum** Tantangan Bebras, siswa peserta harus **memeriksa status pendaftarannya di situs olympia.id** dengan cara mengerjakan latihan pada "**Tantangan Bebras 2017**".
- Jika ada masalah, Koordinator sekolah segera menghubungi Bebras Bironya.

(3) Tantangan Bebras

- **Siswa** harus **hadir** pada **waktu** yang ditetapkan, di **lokasi** yang ditetapkan, dan mengerjakan tantangan memakai **sistem online** di alamat **https://olympia.id**
- Lokasi siswa **dapat** dilaksanakan **di sekolah** dengan minimal **1 pengawas** dari Bebras Biro untuk **setiap ruangan** yang digunakan.
- Tantangan Bebras berlangsung secara **online** selama **40 – 45 menit**. **Setiap siswa** hanya dapat mengikuti Tantangan Bebras untuk **satu kategori**
- **Sistem online** adalah tanggung jawab **NBO Bebras Indonesia**, bukan Bebras Biro. **Konektivitas Internet** harus dijamin oleh **lokasi penyelenggaraan**.
- Aturan pelaksanaan secara rinci dapat dibaca di **http://bebras.or.id**

(4) Pengumuman Hasil

- Kepada semua siswa peserta akan diberikan **sertifikat pencapaian** dan point capaiannya, sesuai dengan **pedoman Bebras Internasional**.
- Penantang dengan **capaian terbaik** dalam lingkup **nasional** akan mendapat **penghargaan khusus**.
- Penantang **terbaik lingkup Bebras Biro** diberikan penghargaan sesuai dengan **ketentuan Bebras Biro**
- Sertifikat dibagikan oleh Bebras Biro **ke guru koordinator** setiap sekolah

Perhitungan Point

- Setiap soal mendapat **4 point** jika **benar**
- Jika jawaban **salah** diberi nilai sesuai jenis soal:
  - **Pilihan Ganda** : diberi **penalti -1** (minus 1)
  - **Isian Singkat** : diberi **nilai 0** (nol)
  - **Soal Interaktif** (Drag and drop) : diberi **nilai 0** (nol)

Situs Resmi Bebras Indonesia

- http://bebras.or.id : situs resmi Bebras Indonesia
- https://olympia.id : situs latihan Bebras Indonesia
- https://www.facebook.com/groups/bebrasindonesia/ : media komunikasi dan informasi untuk publik